

## **13. Eesti kurtide meistrivõistlused NOOLEVISKES**

**2026  
JUHEND**

### **I EESMÄRK JA ÜLESANDED**

Selgitada 2026. a. Eesti kurtide meistrid nooleviskes.

### **II VÕISTLUSTE LÄBIVIIMISE AEG JA KOHT**

Võistlused toimuvad 12. septembril 2026 a. kl.11.00 Baltic Darts klubis, Sepa 21, Tartu. Mandaat ja loosimine kell 10.30 enne võistluse algust.

### **III KORRALDAMINE JA JUHTIMINE**

Võistlused viib läbi EKSL korraldustoimkond

### **IV OSALEMINE JA VÕISTLUSKLASSID**

Võistlustel võivad osaleda kuulmispuudega sportlased ja liikmesklubide liikmed. Osavõtumaks on Eesti Kurtide Spordiliidu liikmesklubide liikmetele 5 €, mitteliikmetele 10 €.

Võistlused peetakse naiste ja meeste arvestuses.

### **V VÕISTLUSTE SÜSTEEM JA REEGLID**

- Mängitakse mängu „501“ duubel lõpuga. Mehed ja naised mängivad kõik võrdsetel alustel.
- Mängitakse miinusringiga play-off süsteemis 5-st mängust parim, ehk võiduks on vaja saada 3 mängu võitu.
- Kui mängijaid on vähem kui 16, mängitakse pluss poolal 7-st ja miinusringis 5-st mängust parim.
- Kui mängijaid on vähem kui 12, mängitakse mõlemal poolal 7-st mängust parim.
- Kui mängijaid on 8 või vähem, siis mängitakse kõik-kõigiga läbi süsteemis 5-st mängust parim.
- Kui mängijaid on 6 või vähem, siis mängitakse kõik-kõigiga läbi süsteemis 7-st mängust parim.
- Finaal mäng mängitakse nii, et võiduks on vaja 1 mäng rohkem kui tavaformaadis ette nähtud. (Kui pluss poolal on parem 7-st siis finaali on parem 9-st.) Kahte finaali mängu enam ei peeta.
- Mängijad asetatakse tabelisse loosi alusel. Iga mängija võtab segatud tagurpidi kaartide hulgast kaardi, mille teisel küljel olev number asetab ta tabelisse. Tabelid on alla laetavad aadressilt <http://www.darts.ee/?pid=20>.
- Omavahelisi mängu alustatakse kordamööda ja esimesena alustab see, kes on tabelis üleval pool.
- Kui mänguseis on viigis, siis enne viimast otsustavat mängu visatakse keskust. Keskuse viskamisel loeb ainult keskuse roheline ja punane ala. Keskuse viset alustab mängija, kes alustas ka esimest mängu. Võrdse tulemuse puhul (nt.

mõlemad tabavad keskuse rohelist ala) korral visatakse uuesti pööratud järjekorras. Alustab see, kes saab parema tulemuse.

- Kõik-kõigiga läbimängitavate mängude mängijate omavaheline lõppjärjestusel arvestatakse kõigepealt võitude arvu. Kui võite on ühe palju, siis vaadatakse omavahelise mängu tulemust. Kui sama võitude arvuga mängijaid on rohkem kui 2, siis vaadatakse kõikide mängude võitude-kaotuste suhet. Kui endiselt ei ole võimalik järjestust paika panna, siis mängitakse omavahel üks mäng 1001, mille alguse järjestus selgitatakse keskuse viskega.

## **VI AUTASUSTAMINE**

Võistlustel I- III kohale tulnud autasustatakse medalite ja diplomitega. I kohale meene.

## **VII REGISTREERIMINE**

Eelregistreerimine toimub 25. augustini 2026.a.

E-post: [kaido@kurtidespordiliit.ee](mailto:kaido@kurtidespordiliit.ee)

Palume spordiseltsidel esitada eelnevalt täidetud osavõtunimekiri (nimi, sünniaasta, selts/kool).

## **VIII ÜLDISELT**

Juhendis määratlemata küsimused lahendab Eesti Kurtide Spordiliit koos peakohtunikuga kohapeal.

EKSL juhatus